



KICK'N BODY ***Fußballcamps***



KICK'N BODY





Unsere *Camp-Angebote:*



*Fußballcamp
Spiel & Spaß*



*Unsere
Elite-Camps*



Fußballcamp *Spiel & Spaß*



Erlernen und Anwenden der Basistechniken



Dribbeln, Passen, und Schießen

Vertiefen der Basistechniken



hohe Wiederholungszahlen

Integration vieler spielerischer Inhalte



wie Tic Tac Toe, Fußball-Brennball, oder Level-Up

Viele Wettkampfformen



z.B. Mini WM, 3 gegen 3

FÜR ALLE FUßBALL-BEGEISTERTEN KINDER



Großes **Abschlussturnier** mit Extra-Auszeichnungen:



 **Kreativität**

bester Torjubel



 **Fair-Play**

im Team und gegen den Gegner



 **Scorerpunkte**

Vorlagen und Tore

Unsere **Elite-Camps**



Trainieren **wie die Profis:**

Schwerpunkte:

-  Automatisieren von Bewegungsabläufen und Perfektionieren der Basistechniken
-  Fördern der Spielintelligenz durch Horst-Wein-Methode (Funino)
-  Verbesserung Laufkoordination und Athletik



FÜR TALENTIERTE UND EHRGEIZIGE FUßBALLSPIELER



hohe Wiederholungszahlen



detailreiches Coaching in den Technikübungen



individual- und gruppentaktisches Coaching in den Spielformen





Unsere Camp-Pakete



Fußballcamp
Spiel & Spaß

Paketinhalte:		Paket Trikot	Paket Ball	Paket Trikot & Ball	Paket Regenjacke	Paket Regenjacke & Ball
	Mittagessen	✓	✓	✓	✓	✓
	Urkunde	✓	✓	✓	✓	✓
	Trikot	✓	—	✓	—	—
	Ball	—	✓	✓	—	✓
	Regenjacke	—	—	—	✓	✓
€	Preise					
	2½ Tage	119,-	129,-	139,-	129,-	139,-
	3 Tage	129,-	139,-	149,-	139,-	149,-
	3½ Tage	139,-	149,-	159,-	149,-	159,-
	4 Tage	149,-	159,-	169,-	159,-	169,-

alle Preise in Euro inkl. MwSt.



Unsere
Elite-Camps

inkl. KICK'N BODY Elite-Trikot

max. Teilnehmerzahl: 16 Personen

Altersklassen: 8 – 10 J. | 11 – 13 J.

Campdauer: bis 3 Tage

€ 80,- pro Tag

Kontaktdaten



Kay Hödtke



Sportlicher Leiter Kick'n Body,
Leiter Fußballakademie



Ehemaliger Torwart VfL Osnabrück,
Torwart-Trainer Wuppertaler SV, VDV



01 72 - 5 13 00 09



kh@kickandbody.de

Vielen Dank für Ihr Interesse.



***Wir freuen uns
auf eine tolle
Zusammenarbeit!***



KICK'N BODY